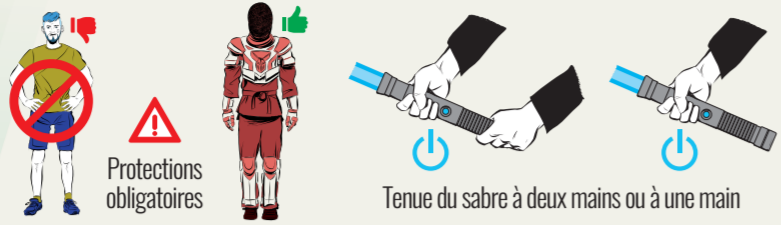


COMBAT SPORTIF AU SABRE LASER



POUR COMBATTRE, JE SUIS ÉQUIPÉ

- Tenue adaptée et sabre tenu à 1 ou 2 mains (et activé afin que les touches soit valides).



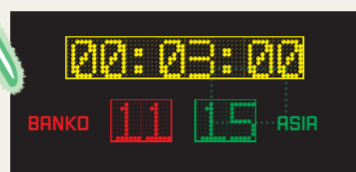
JE RESPECTE LES RÈGLES

- Ainsi que mon adversaire et les consignes de l'arbitre.



JE MAÎTRISE MES TOUCHES

- Ce ne sont pas des frappes.



POUR GAGNER UN COMBAT

- Il faut être le 1^{er} à marquer 15 pts en touchant son adversaire avec son sabre dans la zone de combat. Un combat dure 3 mn sans arrêt du chrono.

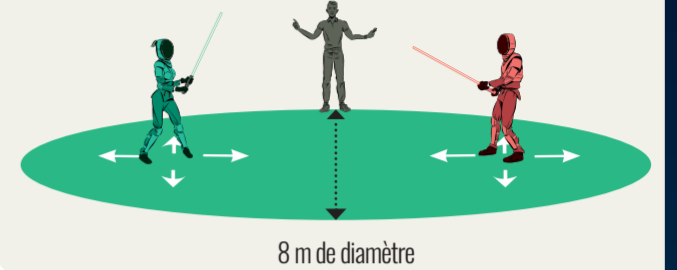
JE GAGNE

DES POINTS :

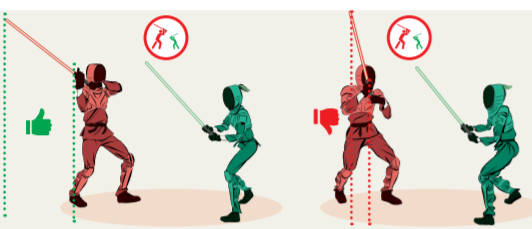
- Si je touche une des cibles du corps de mon adversaire.
- Si mon adversaire sort de la zone de combat. Il doit avoir les 2 pieds à l'extérieur.

JE PEUX :

- Me déplacer comme je veux, dans la direction que je veux, du moment que je reste dans la zone de combat.

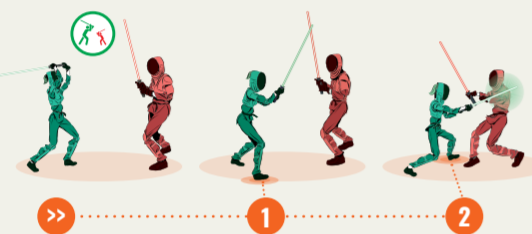


SOIT J'ATTAQUE (en 1^{er}) :



ARMÉ D'ENGAGEMENT

- Je suis prioritaire, mon mouvement est suffisamment préparé.
- mon corps est entre la totalité de mon arme et mon adversaire.



OFFENSIVE

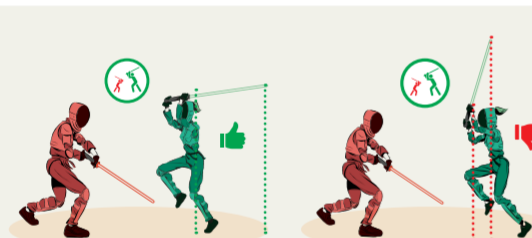
- Je peux faire maximum 2 déplacements continus en attaquant : glisser, sauter, en latéral, direct, contourner, rouler etc.

SOIT JE ME DÉFENDS (je n'attaque pas en 1^{er}) :



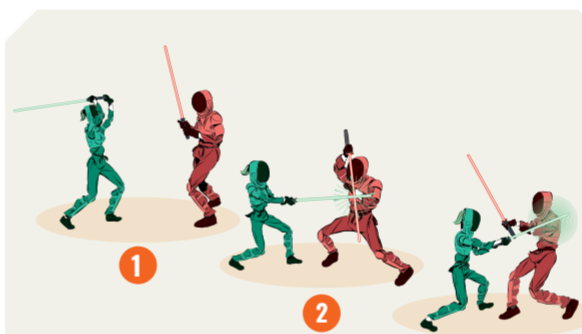
PROTECTION

- Je devie ou bloque la lame de mon adversaire avec mon sabre **OU** je fais une esquivé partielle (avec le corps par exemple) **ou** totale (en reculant).



ARMÉ SIMPLE

- Je riposte : je reprends la priorité sur mon adversaire puis j'attaque, le bout de ma lame doit passer derrière mon corps.



SALVE :

- Suite à une 1^{re} touche, j'enchaîne plusieurs attaques en armé simple sans temps d'arrêt.

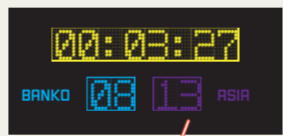
SI LE SCORE EST IDENTIQUE À LA FIN DES 3 MN. :

IL Y A MORT SUBITE



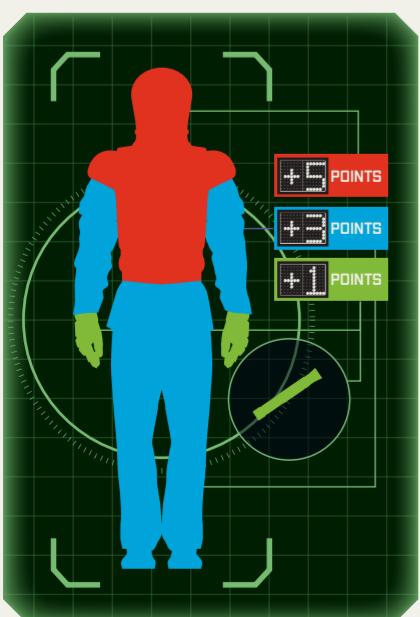
+30 SEC.

Durant les 30 secondes qui suivent, le 1^{er} combattant qui marque, gagne le combat. Seules les cibles à 5 points sont valables. Il y a **MORT SUBITE** ☠️.



ASIA WINS!

LES CIBLES :



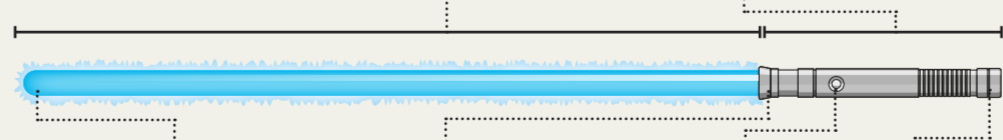
- Que ce soit du côté armé ou non armé, les touches de taille obliques, verticales et horizontales sont admises sur les 3 types de cibles.
- Sur le sabre adverse, la touche est valable sur la poignée, le pommeau et l'émetteur.
- Les touches d'estoc sont interdites.

LE SABRE LASER :

Du pommeau à l'embout il doit mesurer 100 à 110 cm max.

LAME : zone de touche, il faut privilégier le 1/3 de la lame (le plus proche de l'embout).

POIGNÉE : zone de tenue du sabre, elle doit être sans excroissance.



EMBOÛT : il doit être rond.

ÉMETTEUR : pour allumer la lame.

ACTIVATEUR : pour activer son sabre laser.

POMMEAU : assure un équilibre à l'arme.

INTERDIT DE :



LE COMBAT

EST CONTRÔLÉ

PAR L'ARBITRE

"En garde / prêt / combattez / cessez"



L'arbitre ne suspend le combat qu'en cas de blessure, sanction, problème technique ou touche attribuée.

